



## PLANO EDUCATIVO MUNICIPAL 12/13

### Energy game

Este é um jogo interativo, simultaneamente lúdico e didático, que funciona num PC portátil e é projetado num ecrã, permitindo a sua visualização por jogadores e assistência, fomentando igualmente o elemento competitivo inerente ao projeto.

Cada equipa, num total de 4 elementos por turma, dispõe de um comando da consola *Wii* que lhe permitirá interagir com a imagem no ecrã, escolhendo uma personagem para encarnar, um modelo baseado nos jogos eletrónicos. O material necessário à dinamização da atividade será fornecido pela AMESEIXAL. É sugerida a realização de uma ação de sensibilização que transmita aos participantes alguns conceitos sobre o concurso e sensibilize para a tomada correta de decisões na área da energia. A ação de sensibilização e o jogo têm a duração de aproximadamente 90 minutos.

#### **Público-alvo**

Alunos das escolas básicas e ensino secundário

#### **Objetivos**

Transmitir conhecimentos e induzir boas práticas na área da sustentabilidade energética.

#### **Calendarização**

Ao longo do ano letivo 2012-2013

#### **Informações**

António Biscaia

Tel.: 212 275 656

[ameseixal@cm-seixal.pt](mailto:ameseixal@cm-seixal.pt)