



Concurso Energy Game

Jogo interativo, de cariz lúdico e didático, que funciona num PC portátil e é projetado num ecrã, permitindo a sua visualização por jogadores e assistência, fomentando também o elemento competitivo inerente ao projeto.

Cada equipa, num total de 4 elementos por turma, dispõe de um comando da consola Wii que lhe permitirá interagir com a imagem no ecrã, escolhendo uma personagem para encarnar, num modelo concebido com base nos jogos eletrónicos. Todo o material necessário à dinamização desta atividade será fornecido pela AMESEIXAL.

Num primeiro momento, sugere-se a realização de uma ação de sensibilização com o objetivo de transmitir aos participantes conceitos que os tornem mais aptos a participar no concurso e os sensibilize para a tomada correta de decisões na área da energia. A ação de sensibilização e o jogo têm a duração de aproximadamente 90 minutos.

Público-alvo

Alunos do 1.º, 2.º e 3.º ciclo do ensino básico e ensino secundário.

Objetivos

Transmitir conhecimentos e induzir boas práticas na área da sustentabilidade energética.

Calendarização

Ao longo do ano letivo 2015-2016.

O concurso será igualmente dinamizado noutros concelhos do país, sendo que pretendemos seleccionar algumas turmas do concelho do Seixal para estarem presentes no evento final, em local ainda a definir (Dia Nacional da Energia – 29 de maio)

Informações

Agência Municipal de Energia

António Biscaia

ameseixal@cm-seixal.pt

Tel.: 212 275 656